

DATOS DE ACTIVIDAD FORMATIVA

TIPO DE ACTIVIDAD	CURSO
DENOMINACIÓN	AUTOCAD 2011 COMPLETO + 3D NO QUEDAN PLAZAS
PROGRAMA FORMATIVO	Competencias generales al puesto de trabajo
ÁREA DE FORMACIÓN	Diseño gráfico
MODALIDAD	On line AVANZO
OBJETIVOS	Manejar las coordenadas y sistemas de referencia. Empezar a dibujar con elementos simples y editarlos. Incorporar texto y edición del mismo. Dibujar utilizando objetos definidos como ayuda. Adaptar de los sistemas de coordenadas al dibujo. Diseñar nuevos objetos a partir de otros existentes. Crear objetos a partir de otros existentes. Conocer la unión directa de objetos en esquina. Aprender a aplicar sombras al dibujo. Aprender a configurar las capas de dibujo. Aprender el manejo y creación de bloques de dibujo. Saber crear planos y darle propiedades. Configurar los elementos necesarios para una correcta impresión. En relación al diseño 3D los objetivos principales son: Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación. Asimismo aprenderá a componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.
CONTENIDO	Unidad 1: AutoCAD y su Interfaz. Unidad 2: Unidades y Coordenadas. Unidad 3: Parámetros básicos de dibujo–Iniciar AutoCAD. Unidad 4: Geometría de los objetos básicos. Unidad 5: Geometría de los objetos compuestos. Unidad 6: Propiedades de Objetos. Unidad 7: Texto. Unidad 8: Referencias a objetos. Unidad 9: Rastreo de referencia a Objetos. Unidad 10: Rastreo polar. Unidad 11: Zoom. Unidad 12: Administración de vistas. Unidad 13: El sistema de coordenadas personales. Unidad 14: Edición simple de objetos. Unidad 15: Edición avanzada de objetos Unidad 16: Pinzamientos. Unidad 17: Sombreado. Unidad 18: Ventana de propiedades. Unidad 19: Organización de dibujos-capas. Unidad 20: Bloques. Unidad 21: Referencias externas. Unidad 22: Desing Center. Unidad 23: Consultas. Unidad 24: Acotación. Unidad 25: Diseño de Impresión. Unidad 26: Configuración de la impresión. Unidad 27: Entorno y objetos 3D. Unidad 28: Modelando a partir de otras entidades. Unidad 29: Edición de objetos. Unidad 30: Iluminación de la escena. Unidad 31: Aplicación de materiales. Unidad 32: Renderizar una escena
DESTINATARIOS	PAS de la Uex.
FORMA DE ACCESO	Estos cursos se solicitan a través del Portal de Servicios
CALENDARIO	Hasta Febrero de 2017
DURACIÓN	80 horas
OBSERVACIONES	NO QUEDAN PLAZAS