

Título	CLAVES PARA LA EDUCACIÓN EN EL SIGLO XXI: MOOCS, INVERSIÓN Y LUDIFICACIÓN		
Modalidad :	Semipresencial (horas presenciales y no presenciales)		Destinatarios: Exclusivamente PDI
Coordinador/a:	ANTONIO POLO MÁRQUEZ, polo@unex.es		
Ponentes:	ANTONIO POLO MÁRQUEZ, polo@unex.es		
Descripción general del curso	Duración	Horas presenciales: 16	Horas no presenciales: 10 Horas virtuales:
	Metodología	Trabajo autónomo individual y en equipo previo a las sesiones presenciales Aplicación práctica en las sesiones presenciales.	
	Nº máximo de alumnos:	Entre 20 y 25	Tipo de aula: con ordenadores
	Tipo de acción formativa:	Curso o Taller	
Objetivos	Las actividades de este Taller tienen como finalidad aplicar las nuevas tecnologías en la red con un doble objetivo: a) Dotar de nuevas metodologías, técnicas y herramientas para mejorar la docencia tradicional, y b) Introducir al profesorado en nuevos entornos y filosofías docentes.		
Contenidos	Abordaremos el problema de rediseñar nuestras asignaturas clásicas, basadas en cursos reducidos, presenciales y de acceso restringido, que denominaremos ROCCs (Reduced Offline Closed Courses), aplicando técnicas para MOOCs (Massive Open Online Courses), enseñanza inversa (flipped teaching) y ludificación (gamification). El curso se desarrollará siguiendo los principios que se pretenden transmitir: MOOCs, inversión y ludificación. Se usarán herramientas colaborativas y sistemas de almacenamiento en la nube (en especial las herramientas de Google para la docencia). Se puede obtener información adicional sobre el curso en: led.unex.es/kft21		
Evaluación	Deberán entregarse los resultados de las actividades que se vayan desarrollando, incluyendo un trabajo práctico con el diseño de una asignatura, o módulos de la misma, donde se aplicarán los conocimientos adquiridos durante el taller.		
Nº de Taller Campus Fecha y Horario	Nº 70 Cáceres mañanas de 10 a 14 h. Fechas: Jueves, 8,15, 22 y 29 de Enero de 2015		